

## Programma della prima Edizione delle *Kinewiadi* e

### Piattaforma Culturale *Gioc-abile*

**Calciate 29-30 settembre 2012**

Il **29 e 30 settembre** p.v. è prevista a Calciate (BG) la Prima Edizione delle *Kinewiadi* organizzata dall'Associazione Vi.Re.Dis. onlus con sede a Bergamo, via G. Gambirasio,55

L'idea nasce dal lavoro del dott. Antonio Consorti, presidente dell'Associazione Vi.Re.Dis. onlus e teorico della *Computer Game Therapy*. La CGT è una metodologia riabilitativa mirata allo sviluppo dell'Intelligenza Emotiva e Sociale delle persone diversamente abili attraverso l'uso dei videogames: il videogioco diventa uno strumento terapeutico in grado di agire sul Quoziente Emotivo del paziente, veicolare le emozioni e mitigare gli stati d'ansia in un ambiente virtuale e protetto; questo permette al paziente di sviluppare una maggiore consapevolezza di sé, delle proprie capacità e, di conseguenza, migliorare le proprie abilità psicomotorie. E' un percorso fatto di tanti piccoli passi, di condivisione di molteplici emozioni con i compagni di gioco che diventano promotori della crescita l'uno dell'altro, sostenendosi nelle difficoltà o gioendo dei loro e degli altrui successi, accompagnati dall'umanità e dall'esperienza degli operatori.

Le *Kinewiadi* si disputeranno la mattina di **sabato 29 settembre**, a partire dalle ore 9.30, presso l'Oratorio di Calciate, le "Olimpiadi" saranno giocate da bambini, adulti e anziani diversamente abili con piattaforme Nintendo Wii e Microsoft Xbox kinect.

Tutte le sfide saranno tra 2 giocatori e ad eliminazione diretta.

Nel pomeriggio, dopo le semifinali, i vincitori di ogni disciplina Nintendo Wii parteciperanno alla finale e si sfideranno con la consolle Microsoft Xbox kinect.

Il vincitore otterrà il titolo di Campione della I edizione delle *Kinewiadi* e acquisirà il diritto a partecipare come testa di serie alla II edizione.

**Domenica 30 settembre**, a partire dalle ore 9.00 e fino alle ore 14.00, presso il Cinema di Calciate si terrà il primo convegno dal titolo *Gioc-abile*.

*Gioc-abile* si propone di diventare una piattaforma culturale che ogni anno vada ad affrontare il tema del gioco, della divers-abilità e della riabilitazione in modo trasversale, partendo da un punto di vista positivo, costruttivo e "informale", grazie all'intervento di diversi pensatori di fama nazionale e internazionale. *Gioc-abile* sarà aperto quindi ad un pubblico ampio e non necessariamente di addetti ai lavori.

Nel pomeriggio, sempre presso l'oratorio di Calciate, i laboratori di *Computer Game Therapy* saranno aperti a tutti, abili e diversamente abili, perché possano giocare e divertirsi insieme.

Per maggiori informazioni sul programma e per scaricare il modulo di partecipazione alle *Kinewiadi* è possibile visitare i siti:

[www.progetto-viredis-onlus.org](http://www.progetto-viredis-onlus.org)

[www.comune.calcinate.bg.it](http://www.comune.calcinate.bg.it)